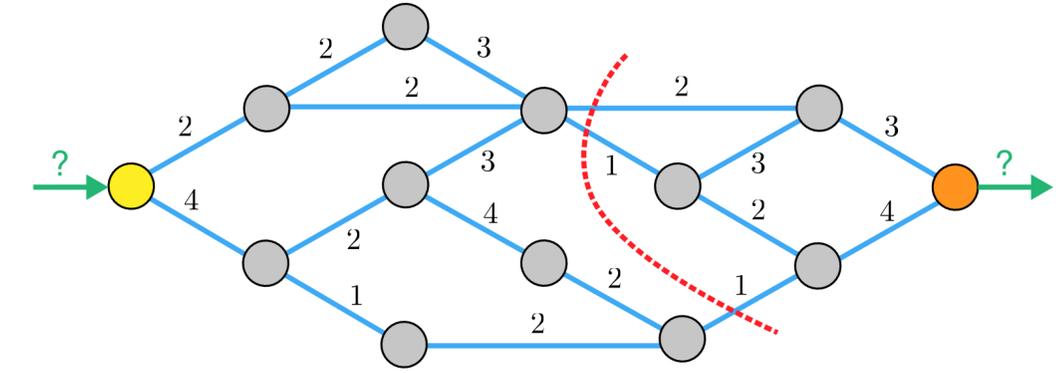
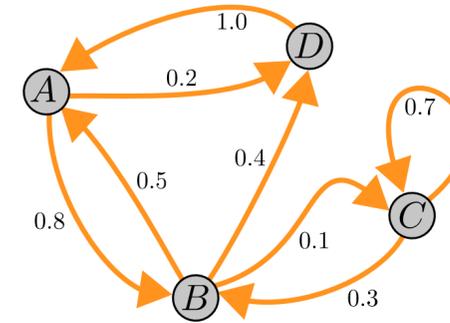


# Graphentheorie

Vorlesung im SoSe24

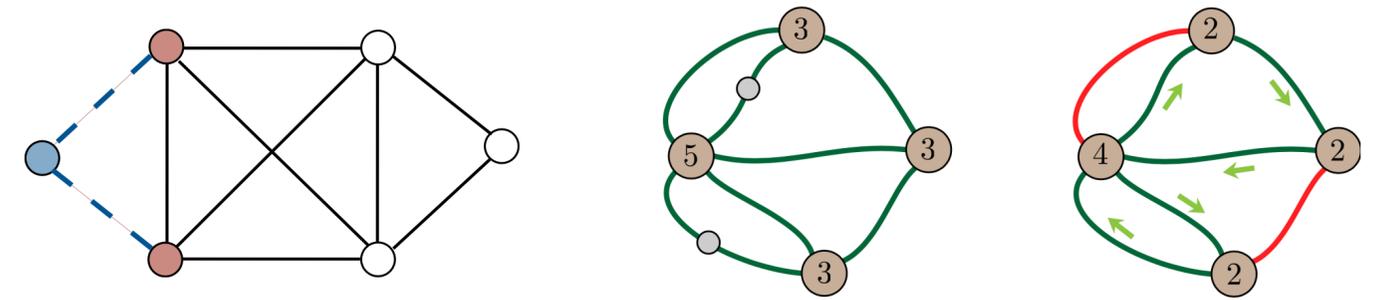
## Überblick

- Graph = Knoten + Kanten
- sehr interessant aus theoretischer Sicht
- unzählige Anwendungen



## Inhalt

- spezielle Wege, Paarungen, Spiele auf Graphen
- Färbeprobleme für planare und andere Graphen
- Netzwerke und Max-Flow-Min-Cut



## Ablauf

- Voraussetzungen: keine
- Bachelor: Mathe, FWM, Lehramt
- 4 SWS Vorlesung + 2 SWS Übungen, wöchentliche Hausaufgaben
- **10 LP - Variante** (volle Vorlesung) und **5 LP - Variante** (halbe Vorlesung für **Lehramtsstudiengänge**)
- alle Details auf eigener Stud.IP-Seite, siehe auch Homepage

